

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Молодежного парламента VI созыва
при Законодательном Собрании Красноярского края

В.Е. Ступина



10.01.2022г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проекте «Сибирская Лига дебатов»

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации «Сибирской Лиги дебатов», требования к участникам и порядок их участия.

Дебаты или парламентские дебаты (в более широком понимании) – это аргументированный, цивилизованный спор по определённым правилам, в котором участники представляют различные точки зрения (чаще всего две) с целью убеждения третьей стороны (судей, зрителей дебатов и т.д.).

2. Цели и задачи

- 2.1. Формирование активной гражданской позиции у молодежи;
- 2.2. Формирование критического мышления;
- 2.3. Развитие логического мышления, расширения кругозора молодежи;
- 2.4. Развитие умения эффективно отстаивать свою точку зрения;
- 2.5. Формирование культуры диалога, развитие способности вести дискуссию с оппонентом в спокойной, доброжелательной манере;
- 2.6. Развитие ораторских качеств;
- 2.7. Воспитание патриотизма.

3. Организаторы

3.1. Организатором Лиги дебатов является Молодежный парламент Красноярского края при Законодательном собрании Красноярского края (далее - Организатор).

3.2. Организатор выполняет следующие функции:

- устанавливает срок проведения Лиги;
- информирует участников о проведении лиги;

– формирует состав экспертного совета и назначает его руководителя;

– принимает заявки на участие в Лиге;

– информирует участников об итогах проведения Лиги.

4. Порядок проведения

4.1. Время проведения дебатов устанавливается Организатором и зависит от хода дебатов.

4.2. В одной игре Лиги могут участвовать только 2 команды одновременно.

4.3. Победителей устанавливает жюри.

4.4. За нарушение правил дебатов назначаются штрафные очки.

4.5. Сибирская Лига дебатов включает в себя серию игр, построенных на основе методики «Дебаты» в формате Карла Поппера. В каждой игре участвуют две команды, отстаивающие по обсуждаемому вопросу противоположные точки зрения. Темы игр команды получают за неделю до проведения игр. Позиции «утверждающих» и «отрицающих» определяются жеребьевкой, во время которой участники также знакомятся с регламентом игр.

4.6. В ходе игры команда публично защищает свою позицию с помощью аргументов и доказательств (цитаты, факты, статистические данные), опровергает аргументы своих оппонентов, отвечает на вопросы оппонентов и жюри, а также задает вопросы оппонирующей команде. Суть – убедить нейтральную третью сторону, жюри, в том, что ваши аргументы более обоснованы, чем аргументы вашего оппонента. Утверждающая сторона пытается убедить судей в правильности своих позиций. Отрицающая сторона доказывает, что позиция утверждающей стороны неверна.

4.7. По итогам игры судьи присуждают победу команде, которая наиболее убедительно представила свою позицию.

4.8 Принципы проведения игр Лиги дебатов указаны в Приложение № 1 к настоящему Положению.

5. Участники

5.1. Принимать участие в турнире могут только зарегистрированные команды.

5.2. Все участники турнира должны быть ознакомлены с Правилами проведения Дебатов.

5.3. За нарушение правил команда получает штрафные очки.

5.4. Участники команды должны проявлять равную высокую активность и работать слаженно.

5.5. В случае необходимости команда имеет право заменить участника, предварительно согласовав это с организатором турнира.

5.6. Участники не должны перебивать и перекрикивать оппонентов.

5.7. При желании высказать свое мнение необходимо поднять руку.

5.8. Запрещается оскорблять участников.

6. Судейство

6.1. Судьи назначаются Организатором.

6.2. Принципы судейства указаны в приложении 2 «Правила судейства».

6.3. Для осуществления судейства формируется жюри, в состав которого входят трое судей.

6.4. На протяжении всего поединка судьи внимательно наблюдают за ходом дебатов, делая самостоятельные выводы о преимуществе того или иного участника.

6.5. Подведение итогов происходит публично. Судьи высказывают своё мнение и определяют победителя.

6.6. Судейская команда формируется из представителей общественных организаций, квалифицированных специалистов, сотрудников учреждений по работе с молодежью.

7. Обсуждение поединка

7.1. Дебаты являются публичными.

7.2. Зрители могут голосовать и обсуждать ход поединка в отдельной теме.

7.3. Мнение зрителей не является определяющим в выборе победителя поединка.

8. Подсчет результатов

8.1. Победителем признается команда, за которую проголосовало большинство судей.

8.2. Судьи имеют право наградить участника, набравшего большее количество баллов.

8.3. Судьи могут учитывать мнение зрителей при вынесении окончательного решения по поединку.

9. Штрафы

9.1. Команда, нарушившая правила проведения Дебатов, получает штрафные баллы.

9.2. За грубые нарушения правил судьи могут дисквалифицировать команду из Лиги Дебатов.

Принципы проведения игр Лиги дебатов

- 1.1. Каждая команда (команда утверждения и команда опровержения) состоит из трех спикеров в возрасте до 35 лет.
- 1.2. Судейская коллегия состоит из 3 или 5 членов жюри
- 1.3. Ведущий. Совмещает в себе функции ведущего и третейского судьи – следит за соблюдением правил.
- 1.4. Таймкипер – следит за соблюдением временного регламента.
- 1.5. Зрители.
- 1.6. Регламент и роли спикеров в дебатах Карла Поппера

Порядок выступлений спикеров		Время	Роли спикеров
1	У1	6 мин.	Представляет команду, показывает актуальность темы, дает определения ключевым понятиям темы, представляет все аргументы команды в организованной форме.
2	О3→У1	3 мин.	О3 задает перекрестные вопросы У1
3	О1	6 мин.	Принимает определения утверждающей команды, за исключением случаев, когда определения У1 является некорректными. Спор по определениям не допускается, однако оспаривать их возможно! Опровергает аргументы У1 и выдвигает все возможные аргументы отрицающей команды.
4	У3→О1	3 мин.	У3 задает перекрестные вопросы О1
5	У2	5 мин.	Опровергает аргументы О1, восстанавливает аргументы утверждающей команды, представляет доказательства, поддерживающие утверждающую

			линию. Новые аргументы не приводятся.
6	O1→Y2	3 мин.	O1 задает вопросы Y2
7	O2	5 мин.	Опровергает аргументы утверждающей команды, усиливает отрицающую линию и представляет доказательства в ее поддержку. Новые аргументы не приводятся.
8	Y1→O2	3 мин.	Y1 задает вопросы O2

1.7. Обязанности спикеров:

Первый игрок Утверждающей команды (Y1):

- представляет утверждающую команду
- представляет тему (утверждение), обосновывает ее актуальность
- дает определение терминам (понятиям) входящим в тему
- представляет точку зрения утверждающей команды
- обосновывает аспекты рассмотрения данной темы
- представляет аргументы утверждающей стороны, которые будут доказываться командой в ходе игры (в соответствии заявленными командой аспектами)
- переходит к доказательству выдвинутых аргументов (по возможности)
- заканчивает четкой формулировкой общей линии утверждающей команды
- задает перекрестные вопросы O2 (второму спикеру отрицающей команды).

Первый игрок Отрицающей команды (O1):

- представляет отрицающую команду
- отрицает тему (отрицает тезис, заявленный утверждающей стороной), формулирует тезис отрицания

- принимает определения, представленные утверждающей стороной
- представляет позицию отрицающей стороны
- принимает аспекты утверждающей стороны или представляет другие аспекты
- представляет кейс отрицающей стороны (стратегию отрицания т.е. аргументы отрицающей стороны, которые будут доказываться командой в ходе игры)
- опровергает аргументы утверждающей стороны, выдвинутые У1
- заканчивает четкой формулировкой общей линии утверждающей команды
- представляет – задает перекрестные вопросы У2 (второму спикеру утверждающей команды).

Второй игрок Утверждающей команды (У2)

- восстанавливает точку зрения утверждающей стороны с помощью гипотез, примеров, и доказательств
- восстанавливает утверждающий кейс, позицию за позицией, следуя первоначальной структуре
- приводит новые доказательства (новые доказательства приветствуются)
- повторяет важные аспекты (критерии) предыдущих доказательств
- подробно развивает утверждающую позицию и подробно развивает утверждающий кейс
- опровергает отрицающий кейс
- новые аргументы не приводятся
- заканчивает четкой формулировкой общей линии утверждающей команды
- отвечает на перекрестные вопросы О1.

Второй игрок Отрицающей команды (О2)

- восстанавливает отрицающую позицию, используя гипотезы, примеры, и доказательства
- подробно развивает отрицающую позицию, обосновывая отрицающий кейс
- продолжает опровергать утверждающую позицию
- приводит новые доказательства
- не приводит новых аргументов
- заканчивает четкой формулировкой общей линии отрицающей команды
- отвечает на перекрестные вопросы У1.

1.8. Имеется три типа выступлений :

Конструктивная речь: У1, О1. В этих речах представляются и выдвигаются аргументы. Утверждающая сторона дает первичное представление кейса, которое обусловит структуру всего раунда. Отрицающая сторона вступает в противоречие с утверждающей и представляет свой кейс. В этих двух речах должны быть представлены все аргументы.

Опровергающая (развивающая) речь: У2, О2. В этих речах вы опровергаете аргументы и восстанавливаете свою систему аргументов после «атаки» оппонентов. Здесь важную роль играют детали, важно ответить на все аргументы оппонентов и прокомментировать, насколько эффективно они подтверждают или опровергают тему. В этих речах не допускаются новые аргументы. Участники должны развить существующие аргументы с помощью доказательств и рассуждений.

Заключительная речь (подведение итогов): У3, О3. В этих речах должно быть обращено внимание на основные противоречия позиций. Эти речи как бы подводят итоги дебатам. Для этого У3 и О3 должны представить себе, что они как бы рассказывают своим друзьям о том, как проходили

дебаты и в чем их сильные стороны и почему победа за ними. В этой речи не должно быть новых аргументов.

1.9. Команды имеют право на 8 минутный перерыв (таймаут) для консультаций друг с другом между выступлениями, который они могут использовать полностью или частями, нельзя брать больше 2 минут за раунд.

1.10. Таймкипер показывает, что до конца выступления спикера осталось 3 минуты, 2 минуты, 1 минута, 30 секунд. Аналогичным образом, он показывает, сколько времени осталось до окончания раунда перекрестных вопросов или таймаута.

Правила судейства игр Сибирской лиги дебатов.

Основными критериями судейства - то есть теми факторами, которые судья принимает во внимание при вынесении решения, являются:

1) **АРГУМЕНТАЦИЯ** – представление серьёзных суждений в защиту или опровержение данной темы и опровержение аргументов оппонентов.

Аргументы утверждения и отрицания оцениваются судьями с помощью критерия “базовых условий”. Поэтому, команды должны знать эти условия.

Речь У1 должна содержать:

1. проблему/ вред,
2. ответственность / неотъемлемость,
3. Средство исправления / решаемость, и
4. План.

2) **ДОКАЗАТЕЛЬСТВА** и **ПОДДЕРЖКИ** – подкрепление аргументации логическом ходом мысли и фактами, примерами, статистикой или цитатами экспертов.

3) **СТРУКТУРА ВЫСТУПЛЕНИЯ** - связь аргументов друг с другом и с темой, последовательность контраргументации

4) **СПОСОБ ВЫСТУПЛЕНИЯ** – доступность речи, манера её произнесения, вербальные и невербальные приёмы выступления

В каждом из приведённых критериев судья задаёт себе ряд вопросов и сам же отвечает на них. Однако нет стандартной формулы – за что и сколько снимать баллы.

НО: есть ситуация в дебатах, которая является поводом для снятия баллов, а в некоторых случаях и принятия решения о проигрыше команды – это нарушение 4 принципов дебатов:

1. **СПРАВЕДЛИВОСТЬ**

Обе команды должны обеспечить поле для дискуссии, а, в частности, команда утверждения должна дать оппонентам возможность что-то опровергать (особенно в определении понятий, входящих в тему).

2. ЯСНОСТЬ

В дебаты играют люди, которые, несмотря на значительную содержательную подготовку, не являются специалистами в данной области, поэтому их аргументы должны быть ясны и понятны не специалистам.

3. ЧЕСТНОСТЬ

Во время дебатов команды должны вести игру честно, не приписывать оппонентам несуществующих аргументов и выводов, все используемые доказательства и поддержки должны быть действительными.

4. УВАЖЕНИЕ

Команды должны вести дискуссию, слушая друг друга, и быть корректными.

**ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В ПРОЕКТЕ «Сибирская Лига
дебатов»**

1. Учебное заведение _____

2. Название команды: _____

3. Капитан команды: _____ - из числа игроков.

4. Состав команды

п\п	Ф.И.О.	Дата рождения	Эл.почта	Номер тел
1				
2				

5. Контактные данные: тел.: _____ email: _____.

6. С Положением и Регламентом проведения Сибирской Лиги дебатов
ознакомлены _____